

COMMODORE
64/128

TOTALLY WICKED ACTION!!!!
Do Ariel 180's 360's
720's the lot!! 7
Crucial Skateparks
plus 7 Cross Country's!
Pop ollies over fences,
puddles and rough
ground – You gotta be
cool not to SLAM!!!

This is a well radical game – all the action, all the excitement, all the skill – just like the real thing!

INTERNATIONAL INSTRUCTIONS

 **MODE D'EMPLOI**
 **ANLEITUNG**



ACTUAL C64 SCREENSHOTS

1088

PRO SKATEBOARD
Simulator

SUMMER 64/12



**NEW
RELEASE**



**FEATURES
AMAZING
SOUNDTRACK**

COMMODORE 64/128

BEFORE YOU START SKATING . . .
When the game has loaded, you'll be asked to enter a code letter before you can play. Just look up the co-ordinates on this table, and enter the letter that you find there: eg. if asked what's at D5, you type Z. If you get it wrong three times you'll meet Mr Naffo!

you'll meet Mr. N

0 1 2 3 4 5 6 7

A	E	J	U	Y	F	V	A	L
B	R	F	X	K	T	C	I	G
C	I	S	Q	M	L	E	F	H
D	B	S	B	T	G	Z	P	G
E	N	W	S	R	D	H	M	A
F	P	I	C	W	O	M	Q	N
G	O	H	J	D	D	A	X	L
H	E	C	K	V	K	X	L	B

comp

The number one name in the game

SKATEPARKS AND CROSS COUNTRY

LOADING (C128 users select C64 mode)
Type LOAD press RETURN

**TWO
CAN
PLAY**

THE COLLECTION . . .

THE COLLECTION . . .

The screen shots below are from other CodeMasters classics – if you like this one, why not complete the collection? – But remember – make sure it's a CodeMaster!

BMX SIMULATOR
 "... in a class of it's own."



BMX SIMULATOR
"... in a class of it's own with compulsive gameplay, a great soundtrack, and smart shaded graphics" —
COMPUTER & VIDEO GAMES



**FRUIT MACHINE
SIMULATOR**
"This has got to be the
most realistic and playable
Fruit Machine simulation
STEWART REGAN



ATV SIMULATOR
ATV's massive in the States, and soon will be here — a must for all ATV fans!
ATV is a compulsive game, featuring real two player action and brilliant graphics — **ABSOLUTELY BRILLIANT!**



GRAND PRIX SIMULATOR

"Music, sound and sampled speech all add to the atmosphere, and the gameplay is compulsive."
—COMPUTER TRADE WEEKLY



POLTERGEIST

POLTERGEIST features fast, wicked action – 137 metamorphosing ghosts in 32 spooky worlds – Gavin Raeburn's meanest game yet! Features **PROGRESSIVE FIREPOWER**



**SUPER ROBIN
HOOD**

"... definitely worth a place in the collection" - **YOUR COMPUTER**
 "... a platform game containing everything that a game of this ilk should" - **CTW**

PROFESSIONAL SKATEBOARD SIMULATOR

You can select how many players/lives/joysticks on the title screen — just press the appropriate key (1 thru 7) for the option you want to change.

The game is played over seven levels, each with two parts, a 3D SKATEPARK section and an overhead CROSS COUNTRY section. On both parts of each level, your time remaining is indicated at the top left of the screen, and the number of flags left to pick up/skate between is shown at the top right.

THE SKATEPARK

You're up against time — you must move lightning fast to collect all the flags in the park before the timer runs out.

Don't skate onto the rough ground — you'll get a time penalty for leaving the tarmac. Sometimes you'll have to jump over rough ground to get to other parts of the park. If you come off the course, you will be given a pointer — put this where you want the skater to reappear, then press FIRE to start skating again.

THE SKATEPARK: CONTROLS

Pushing the joystick LEFT or RIGHT turns the skater in that direction.

Push FORWARD on the joystick repeatedly to make the skater boost himself along.

Pull BACK on the joystick to slow the skater down (or spin thru 180 degrees when he's standing still. Pulling hard back on the joystick is very useful for recovering from panic situations) Press FIRE on the joystick to Ollie (jump)

THE CROSS COUNTRY EVENT

In this part of each level, you have to skate cross-country to a finish post, passing thru pairs of flags. Again, you are up against the clock. Be careful to avoid water, trees, and buildings — hit these and you SLAM in a big way.

THE CROSS COUNTRY EVENT: CONTROLS

Pushing the joystick LEFT or RIGHT makes your skater go in that direction.

Push the joystick FORWARD or pull it BACK to accelerate/decelerate.

FRANCAIS AVANT DE PATINER . . .

Quand le jeu est chargé, on vous demandera d'entrer une lettre code avant de jouer. Regarder la table ci-dessous et entrer la lettre que vous trouverez là; ex: si l'on vous demande à quoi correspond D5, tapez Z. En cas d'échecs répétés (3) demandez Mr Naffo!

SIMULATEUR DE PLANCHE A ROULETTE PROFESSIONNEL

Vous pouvez sélectionner le nombre de joueurs/parties/leviers de commande sur l'écran où figure le titre du jeu — appuyez simplement sur la touche appropriée (de 1 à 6) pour l'option que vous désirez changer.

Le jeu se joue à sept niveaux différents, chacun comportant deux parties, une section SKATEPARK à trois dimensions et une section CROSS COUNTRY en haut.

Pour les deux parties de chaque niveau, le temps qui vous reste est indiqué en haut de l'écran à gauche, et le nombre de drapeau qu'il vous reste à ramasser/patiner entre apparaît en haut à droite.

LE SKATEPARK

Vous luttez contre la montre — vous devez vous déplacer à la vitesse de l'éclair pour ramasser tous les drapeaux dans le parc avant que le chronomètre ne s'arrête. Ne patinez pas en dehors des allées — vous aurez une pénalité si vous quittez le goudron. Quelquefois vous devrez sauter au-dessus d'une surface non-goudronnée pour atteindre d'autres parties du parc. Si vous sortez du cours, une flèche apparaîtra sur l'écran — placez la où vous voulez que votre patineur ré-apparaisse, puis appuyez sur la touche FIRE (FEU) pour recommencer à pauser.

LE SKATEPARK: LES MANOEUVRES

Pousser le levier de commande vers la gauche ou vers la droite fait tourner le patineur dans cette direction.

Poussez le levier de commande de façon répétée vers l'avant pour que le patineur prenne son élan.

Tirez le levier de commande vers l'arrière pour ralentir le patineur (ou pour le faire tourner à 180 degrés quand il ne bouge pas. Tirer fortement vers l'arrière le levier de commande est très utile pour reprendre le dessus en cas de panique.)

Appuyez sur la touche FEU sur le levier de commande pour sauter (Ollie).

LE CROSS COUNTRY

Dans cette partie de chaque niveau vous devez patiner à travers la campagne jusqu'à un poteau d'arrivée en passant entre des paires de drapeaux. Encore une fois vous luttez contre la montre. Faites attention d'éviter l'eau, les arbres et les bâtiments — touchez une de ces choses et bonjour les dégâts!

LE CROSS COUNTRY: LES MANOEUVRES

Pousser le levier de commande vers la gauche ou vers la droite fait tourner le patineur dans cette direction.

Pousser le levier de commande vers l'avant ou tirez le vers l'arrière pour accélérer/décélérer.

DEUTSCH BEVOR SIE AUFANGEN ZU FAHREN . . .

Wenn das Spiel geladen ist, werden Sie gebeten, einen Kodierungsbuchstaben einzutragen, bevor sie spielen können. Bitte sehen sie sich die Ko-ordinate auf dieser Tabelle an und tragen Sie den Buchstaben ein, den sie dort finden, Z.B. wenn sie gefragt werden, was ist bei D5, tippen sie Z. Wenn sie es drei mal falsch machen, treffen sie Mr Naffo!

PROFESSIONELLER SKATEBOARD (Rollbrett) SIMULATOR

Sie können wählen, wieviele Spieler/Leben/Schalthebel auf dem Hauptbildschirm sein sollen — drücken Sie nur je nach Wahl den entsprechenden Knopf (1-6).

Das Spiel wird auf 7 Stufen gespielt, jede mit zwei Teilen, eine 3D SKATEPARK Sektion und eine darüberliegende CROSS COUNTRY (Quer durchs Land) Sektion.

Auf beiden Teilen jeder Stufe ist Ihre Ihnen verbleibende Zeit links oben auf dem Bildschirm angegeben, und die Anzahl der übriggebliebenen Flaggen, die zu nehmen sind/mit denen zu fahren ist, wird oben rechts gezeigt.

DER SKATEPARK

Es geht um Zeit — Sie müssen sich blitzschnell bewegen, um alle Flaggen im Park zu sammeln, bevor die Zeit abläuft. Fahren Sie nicht auf rauhen Grund, Sie bekommen eine Zeitstrafe, wenn Sie den geteerten Boden verlassen. Manchmal werden Sie über rauhen Boden springen müssen, um andere Teile des Parks zu erreichen. Wenn Sie vom Pfad abkommen, wird Ihnen ein Zeiger gegeben. Setzen Sie den dahin, wo der Läufer wieder erscheinen soll, dann drücken Sie FEUER, um wieder anzufangen zu fahren.

DER SKATEPARK: KONTROLLEN

Das Schieben des Schalthebels nach LINKS oder RECHTS sendet den Fahrer in die jeweilige Richtung. Schieben Sie wiederholt VORWÄRTS auf dem Schalthebel, sodass sich der Fahrer selbst verstärken kann.

Ziehen Sie ZURÜCK auf dem Schalthebel, um den Fahrer zu verlangsamen (oder drehen Sie ihn um 180 Grad, wenn er stillsteht. Es ist sehr nützlich, den Schalthebel heftig zurückzuziehen, um sich von Paniksituationen zu erholen). Drücken Sie FEUER auf dem Schalthebel um Ollie (springen).

DAS CROSS COUNTRY (Quer durchs Land) EREIGNIS

In diesem Teil jeder Stufe müssen Sie quer durchs Land fahren zu einem Endposten, indem Sie durch Flaggenpaare fahren. Wiederum ist es eine Frage der Zeit. Seien Sie vorsichtig, Wasser, Bäume und Gebäude zu vermeiden — wenn Sie an diese stoßen, gibt es einen grossen Sturz.

DAS CROSS COUNTRY (Quer durchs Land) EREIGNIS:

KONTROLLEN

Wenn Sie den Hebel nach LINKS oder RECHTS schieben, geht Ihr Fahrer in die betreffende Richtung.

Schieben Sie den Hebel VORWÄRTS, oder ziehen Sie ihn ZURÜCK, um zu beschleunigen/verlangsamen.

These are other great CodeMasters games available for your Commodore 64/128 . . .

SIMULATORS

BMX Simulator · Grand Prix Simulator
Fruit Machine Simulator · ATV Simulator
Pro Snooker Simulator

ARCADE ACTION

Super G-Man · Red Max · Terra Cognita · Armourdillo
Thunderbolt · Cosmonut · Lazer-Force · Poltergeist

PLATFORM ACTION

Mr Angry · Super Robin Hood · Vampire

GAMES CREATOR

Creations

And in our new PLUS range . . .

Pro BMX Simulator

YOU COULD WRITE FOR CODEMASTERS

CodeMasters excellence is a result of utilizing the best games programmers there are. **The best programmers deserve the best rewards.** If you are good enough to program for us then write to David Darling now — you won't regret it.



This entertainment experience was brought to you by . . .

Coding/Music/FX
Graphics
Project Management

Gavin Raeburn
Nigel Brown
David Darling/
Mark Baldock

Package Production
Cover Illustration

Mike Clark
Liz Darling

*Many of these titles are becoming available on disk — ask your dealer for details.

This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.,
PO Box 6, Leamington Spa, England CV33 0SH.